

Industria
Entretenimiento
y
Producción Audiovisual

ACTORES

Espectáculos
Música
Actuación

Producción
Video y Foto

Diseño y
Publicidad

Logística

Redes
Sociales
Plataforma
Virtual

Barreras y/o
oportunidades

RECURSOS

historias,
expresiones
culturales

Recursos: cámaras,
micrófonos Equipos
de cómputo
Software,
clientes

conocimiento,
creatividad,
software,
experticia,
clientes

Idea.
Know how,
proveedores,
técnicos,
mano de obra.

internet,
plataformas,
consumidores,
conceptos,
lenguaje
contenidos.

Aislamiento
social

RELACIONES

Crear contenido:
Canciones,
videoclips, Series
Web, no se?

Creación de
material personal,
para Clientes
independientes o
corporativos

generación
estrategias
publicitarias y
material audiovisual
para Clientes
independientes o
corporativos

Contactos con
marcas que
apoyen.
patrocinadores

creación de
contenido
para público
específico

Acceso real
a internet
de la
población?

Relaciones
2

recopilación
de material

Flujo de trabajo
para otros,
material
necesario para
piezas de venta
de la marca

ejecución
gráfica y
conceptual
entre creativos
y diseñadores

montaje de
evento de la
mano con
personal técnico
capacitado

Formato de
distribución?

uso de
recursos
en red?

para mi a
formación
podría ser un
punto clave?
Formar a otros.

Flujos entrega
de material al
equipo de
diseño y luego
al impresor.

para mi a
formación
podría ser un
punto clave?
Formar a otros.

Todos están en
casa esperando
ver
entretenimiento

influencers

Cómo generar
material
ORIGINAL
PROPIO?
CONTRATADO?

Nuevas
plataformas
de expresión
de la gente?

plataforma,
canal de
distribución

Todos están en
casa esperando
ver
entretenimiento

BRIEF

GUIÓN

PILOTO

socialización

DISTRIBUCIÓN

FINANCIAMIENTO

El contacto social reducido ha generado dificultad para la resolución de problemas diarios.

Generar modelo de comunicación flexible para dar solución cualquier tipo de problema.

PROBLEMA

SOLUCIÓN

Presenta en
VIDEO, AUDIO
PDF